



# المتطلبات الأكاديمية للمقرر الدراسي لغات البرمجة

## المتطلبات الأكاديمية لمقرر دراسي

### 1. معلومات عامة:

1.	اسم المقرر الدراسي	لغات البرمجة Programming Languages - CS 234
2.	منسق المقرر	أ. فيصل أحمد الرمالي
3.	القسم / الشعبة التي تقدم البرنامج	قسم علوم الحاسوب
4.	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	قسم علوم الحاسوب ، قسم نظم الانترنت، قسم هندسة البرمجيات.
5.	الساعات الدراسية للمقرر	4 ساعات أسبوعياً
6.	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	اللغة العربية، اللغة الانجليزية
7.	السنة الدراسية / الفصل الدراسي	الفصل الخامس
8.	تاريخ وجهة اعتماد المقرر	مجلس كلية تقنية المعلومات 2006

#### 1.1. عدد الساعات الأسبوعية

المحاضرات	المعامل	التدريب	المجموع
2	2	0	4

### 2. أهداف المقرر:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على:

1. إدراك المفاهيم الأساسية للبرمجة والأفكار البرمجية.
2. اختيار لغات البرمجة المناسبة لمشاريع معينة.
3. الاستخدام الأمثل للغات البرمجة بعد فهم مكوناتها .
4. تطور القدرة على تعلم لغات برمجة جديدة .

### 3. مخرجات التعلم المستهدفة:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على أن:

#### أ / المعرفة والفهم

1أ	يتذكر المفاهيم الأساسية للغات البرمجة المختلفة.
2أ	يتعرف على اختلافات لغات البرمجة وأسبابها .
3أ	يفسر خصائص لغات البرمجة التي يعرفها.
4أ	يعدد خصائص لغات البرمجة التي يرغب في تعلمها.

#### ب / المهارات الذهنية

1ب	يربط خرج البرامج المختلفة بمفاهيم البرمجة الأساسية.
2ب	يتميز أسباب اختلافات لغات البرمجة.
3ب	يقارن التراكيب المختلفة في لغات البرمجة .

4ب | يقترح تعديلات في أي لغة برمجة اعتمادا على معرفته باللغات الأخرى.

### ج / المهارات العملية والمهنية

1ج	يبني برامج متنوعة على أسس علمية سليمة.
2ج	يستخدم اللغة المناسبة بعد فهم متطلبات المشروع.
3ج	يشخص أماكن استخدام المكونات المختلفة للغات البرمجة.
4ج	يعيد برمجة أي برنامج باستخدام لغة برمجية أخرى.

### د / المهارات العامة

1د	يشارك في مجموعات العمل والأنشطة الجماعية.
2د	يملك القدرة على تجميع متطلبات البرامج وتحليلها.
3د	يجيد طرق الاتصال والتواصل الشفوي والتحريري.
4د	يطور معارفه ومهاراته في المجال البرمجي بشكل متواصل.

## 4. محتوى المقرر:

تمارين	معمل	محاضرة	عدد الساعات	الموضوع العلمي
0	2	2	8	Preliminaries
0	2	2	8	Names, Bindings, and Scopes
0	3	3	12	Data Types
0	2	2	8	Expressions and Assignment Statements
0	3	3	12	Subprograms
0	2	2	8	Exception Handling
0	14	14	56	

## 5. طرق التعليم والتعلم:

- محاضرات.
- اختبارات سريعة
- مشاريع برمجية.
- عروض تقديمية للمشروع البرمجي وتوضيح أفكاره.

## 6. طرق التقييم:

ت	طريقة التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي نظري	الاسبوع السادس او السابع	30%	تحريري
2	امتحان او مشروع برمجي نصفي	الاسبوع السادس او السابع	15%	عرض ونقاش
3	النشاط واختبارات سريعة	كل اسبوع	15%	
4	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير	40%	تحريري
	المجموع		100%	

## 7. جدول التقييم:

رقم التقييم	أسلوب التقييم	التاريخ
التقييم الأول	امتحان نصفي نظري	الاسبوع السادس او السابع
التقييم الثاني	تقييم مشروع برمجي نصفي	الاسبوع السادس او السابع
التقييم الثالث	النشاط واختبارات سريعة	كل اسبوع
التقييم الرابع	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير

## 8. المراجع والدوريات:

مكان تواجدها	المؤلف	النسخة	الناشر	عنوان المرجع
موجودة في Google class room	ROBERT W. SEBESTA	10th edition		Slides of CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES
موجودة في Google class room	ROBERT W. SEBESTA	10th edition	Library of Congress Cataloging-in-Publication Data	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES

## 9. الإمكانيات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ت	الإمكانيات المطلوبة	ملاحظات
1	قاعة تدريسية.	
2	جهاز عرض.	
3	سبورة.	



**مصفوفة المقرر الدراسي لغات البرمجة - CS 234**

المهارات												أ. المعرفة والفهم				الأسبوع الدراسي
د. المهارات العامة والمنقولة				ج. المهارات العملية والمهنية				ب. المهارات الذهنية								
4.د	3.د	2.د	1.د	4.ج	3.ج	2.ج	1.ج	4.ب	3.ب	2.ب	1.ب	4.أ	3.أ	2.أ	1.أ	
															X	1
			X				X			X				X		2
		X														3
	X				X				X					X		4
										X						5
		X				X										6
امتحان نصفي نظري / امتحان او مشروع برمجي نصفي															7	
			X										X			8
					X				X							9
X													X			10
				X				X								11
			X									X				12
عرض مشروع برمجي نهائي															13	
X							X									14